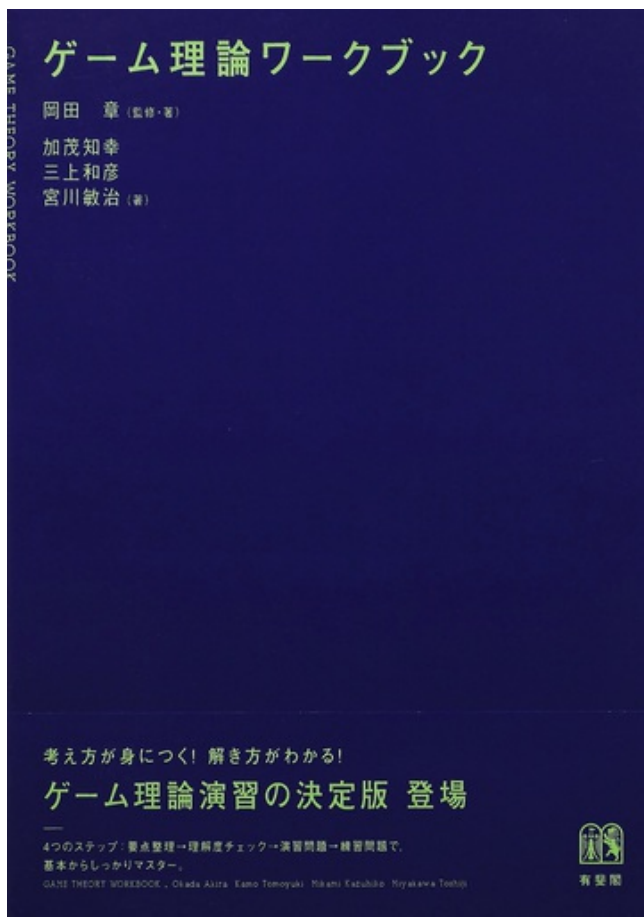


ゲーム理論ワークブック - ダウンロード, PDF オンラインで読む



ダウンロード

オンラインで読む

概要

戦略的状況における意思決定を扱う理論「ゲーム理論」をはじめて学ぼうとする人を対象とした演習書。主要なトピックをバランスよ

7 図書 需要理論. Hicks, John Richard, Sir, 1904-1989, 早坂, 忠(1931-), 村上, 泰亮(1931-). 岩波書店. 2 図書 近代社会の経済理論. 森嶋, 通夫(1923-). 岩波書店. 8 図書 動学的経済理論. 森嶋, 通夫(1923-), 焼田, 党(1952-). 岩波書店. 3 図書 ケインズの経済学. 森嶋, 通夫(1923-). 岩波書店. 9 図書 資本と信用. 森嶋, 通夫(1923-), 安富, 歩(1963-). 岩波書店. 4 図書 資本主義経済の變動理論: 循環と進歩の経済学. 森嶋, 通夫(1923-). 創文社. 10 図書 ゲーム理論ワークブック. 岡田, 章(1954- 経済学), 加茂, 知幸, .
送料無料でお届け。ゲーム理論ワークブックならドコモの通販サイト dショッピング。dポイントが「たま

る&つかえる」ネットの通販サイトです。本・コミック、ビジネス・経済・就職、経済・財政などお得な商品を取り揃えております。(品番:00910001064583974)商品説明:【タイトル】ゲーム理論ワークブック【発売...

ゲーム理論の基本ロジックから応用までを徹底ガイド。主要なトピックをバランスよく網... Pontaポイント使えます! | ゲーム理論ワークブック | 岡田章 | 発売国:日本 | 書籍 | 9784641164635 | ローチケHMV 支払い方法、配送方法もいろいろ選べ、非常に便利です!

前期の授業で使用しました!! もう使わないため出品いたします!! 授業で使う方などに、オススメです! 書き込みなどはありません。

トップエンド競輪3連単——発逆転簡単に高配当が獲れる(サン. ¥ 1,296. 子ども論エッセンス(エッセンスシリーズ). ¥ 2,052. カバーを待ちわびて [DVD]. ¥ 4,527. 品質を獲得する技術—タグチメソッドがもたらしたもの. ¥ 4,104. 人生、勝ち組より「価値組」! ¥ 1,404. ゲーム理論ワークブック. ¥ 2,052. ※情報取得日時の関係で、商品情報が一部、Amazonに記載されているものと異なる場合がございます。正確な情報はAmazonにてご確認ください。Amazonで関連商品を検索。演劇やクラシックのチケット情報満載。

「ゲーム理論/岡田章」の通販ならLOHACO(ロハコ)! ミネラルウォーター、お茶、ティッシュ、おむつなどの日用品から、掃除機、冷暖房器具などの生活家電まで、アスクル個人向け通販ならLOHACO(ロハコ)。翌日以降お届け、1900円以上で基本配送料無料です。

2017年3月14日 . 天谷研一、ゲーム理論入門、日本能率協会マネジメントセンター <参考書> 岡田 章、ゲーム理論・入門 新版--人間社会の理解のために、有斐閣アルマ 岡田 章他、ゲーム理論ワークブック 有斐閣 逢沢 明、直観でわかるゲーム理論、東洋経済新報社 梶井 厚志、『戦略的思考の技術』(中公新書)中央公論社 アリエル ルービンシュタイン、松井 彰彦(翻訳)、ルービンシュタイン ゲーム理論の力、東洋経済新報社 ティキシット他、戦略的思考をどう実践するか エール大学式ゲーム理論の活用法、CCC。

基本から応用・発展まで、豊富な演習と丁寧な解説。本書の4つのステップ: 要点整理→理解度チェック→演習問題→練習問題、を着実に進んでいくことで、ゲーム理論の考え方と問題の解き方を確実に身につける。

2016年9月7日 . 教科書: (1) 岡田章「ゲーム理論入門(新版)」有斐閣 2014年. (2) 岡田章、他「ゲーム理論ワークブック」有斐閣 2015年. 参考書(自習用): (3) Samiran Banerjee 著 "Intermediate Microeconomics: A Tool-Building Approach". Routledge; 2014年. (4) Walter Nicholson, Christopher M.Snyder 著 Microeconomic Theory, South-Western 2011年. (5) 船木由喜彦著「ゲーム理論講義」新世社 2012年. 6. 予習と復習について 予習ではあらかじめ教科書を読んでおくこと. 7. その他(使用言語、

ゲームりろんに関連した本. ゲーム理論ワークブック 宮川 敏治 有斐閣; ゲーム理論の思考法(中経の文庫 か 25-1) 川西 諭 KADOKAWA; 戦略思考を磨くゲーム理論トレーニング 逢沢 明 かんき出版. >>「ゲームりろん」を含む用語の索引. ゲームりろんのページへのリンク.

経済. 行動経済学. 伝統的経済学との統合による新しい経済学を目指して. 大垣昌夫・田中沙織 著. 行動経済学と伝統的経済学を統合し、最新の実験研究などから、人間本位の経済学の構築をめざす. A5判 280頁 本体2400円+税. 2014/03発行. 978-4-641-16426-0. 専門レベル [有斐閣]. 経済. ゲーム理論ワークブック. 岡田章 監修・著 加茂知幸・三上和彦・宮川敏治 著. 基礎～応用の豊富な演習と丁寧な解説で、ゲーム理論の考え方と問題を解く力が確実に身につく. A5判 246頁 本体1900円+税. 2015/12発行.

2010年6月26日 . ゲーム理論の入門書です。ゲーム理論とは、ビジネスの価格交渉や会社の人事など、複数の主体が個々の意思決定によって影響を受ける状況で、どのように意思決定し、行動すれば最善なのかについて...

『ミクロ経済学』の著者による、ワークブックが登場。ゲーム理論などの新分野を扱った、中級ミクロ問題集。各種試験対策に役立つ、演習形式での自学自習が可能。

2017年9月22日 . ランキング第8位 ゲーム理論ワークブック [岡田章] 販売価格: 2,052 円 税込み・送料込み 販売店名: 楽天ブックス 岡田章 加茂知幸 有斐閣ゲームリロンワークブック オカダ,

アキラカモ,トモユキ 発行年月:2015年12月 ページ数:236p サイズ:単行本 ISBN:
9784641164635 岡田章(オカダアキラ) 1982年、東京工業大学大学院総合理工学研究科博士
課程修了。現在、京都大学経済研究所教授、理学博士 加茂知幸(カモトモユキ) 2001年、同
志社大学大学院経済学研究科博士後期課程単位取得。

データ種別, 図書. 出版者, 東京:秀和システム. 出版年, 2010.7. 本文言語, 日本語. 目次. 別
書名, 標題紙タイトル:Shuwasystem business guide "Game theory" practice work book 背表紙
タイトル:戦略的ゲーム理論実践ワークブック:完全図解. 大きさ, 127p ; 26cm.

2014年4月28日. 具体的な講義内容としては、前半で市場理論、後半で市場の失敗、情報の経
済学とゲーム理論についてカバーします。学部レベルのミクロ経済学のゲーム理論パートで参照し
ます。記述は簡潔ですが、高度な内容までカバーされていて、メインテキスト1を補完する優れたテキ
ストです。参考図書1:尾山大輔・安田洋祐編『改訂版 経済学で出る数学:高校数学からきち
んと攻める』日本評論社, 2013. おすすめ! 経済学. 本書の第1~7章に完全対応したワークブック
も出ました! 参考図書2:奥野正寛『

ゲーム理論ワークブック/岡田 章/加茂 知幸/三上 和彦/宮川 敏治(経済・ビジネス) - 戦略的状
況における意思決定を扱う理論「ゲーム理論」をはじめて学ぼうとする人を対象とした演習書。主要
なトピックをバランスよく網羅しながら、基本紙の本の購入はhontoで。

This Pin was discovered by fivefives. Discover (and save) your own Pins on Pinterest.

神話・狂気・哄笑——ドイツ観念論における主体性 (Nv&叢書) 134.3/G・ドゥルーズ(Century
Books一人と思想) 435.9/D・戦略思考を磨くゲーム理論トレーニング 417.2/A・意思決定の理論
と技法 336.1/K・移転価格税制のフロンティア 345.65/N・グローバル経営入門 335.5/A・ゲーム理
論ワークブック 331.19/O・僕はミドリムシで世界を救うことに決めました 579.97/I・環境・分析化学
実験 第3版 519.15/S・世界一わかりやすい「ゲーム理論」の教科書 331.19/K・言海 ちくま学芸
文庫 813.1/O・体系租税法 345.12/M

(1-50巻 最新刊) 全巻セットGYW00079699 ニュー・サウンス・イン・プラス WE'RE ALL

ALONE/KOSUKE ONOZAKI/HAL・LEONARD【送料無料】【吹奏楽譜】【中古】儀式は何の
役に立つか ゲーム理論のレッスン / マイケル・S・Y. チウエ / 新曜社 [単行本]【メール便 . 【送料・代
引手数料無料】追手門学院小学校分野別要点チェック問題集; 【中古】音楽理論ワークブック 3
/ リットーミュージック / リットーミュージック [単行本]【メール便送料無料】【あす楽対応】【中古】ネッ
トワークスペシャリストパーフェクトテキスト 情報処理技術者.

岡田 章,加茂 知幸,三上 和彦,宮川 敏治の関連本. 6. ゲーム理論・入門 新版--人間社会の理
解のために (有斐閣. ゲーム理論・入門 新版--人間社会の理解のために (有斐閣ア... 岡田 章.
登録. 53. ゲーム理論 新版・岡田 章. 登録. 108. 職域における保健と医療実践ハンドブック・岡
田 章. 登録. 1. ゲーム理論・岡田 章. 登録. 38. ゲーム理論・入門--人間社会の理解のために
(有斐閣アルマ. ゲーム理論・入門--人間社会の理解のために (有斐閣アルマ)・岡田 章. 登録.
116. 経済学・経営学のための数学・岡田 章. 登録. 54.

I. テーマ:ミクロ経済学・ゲーム理論の習得とその応用, シラバス. II. 2017年度テキスト. 1. 教科書.
① 神取道宏(2014)『ミクロ経済学のカ』日本評論社 出版社サイト. 2. 参考書. (ア) アラン・M・
フェルドマン, ロベルト・セラノ(2009)『厚生経済学と社会選択論第2版』(飯島大邦, 川島康男,
福住多一訳)シーエーピー出版 出版社サイト. (イ) 岡田章(2014)『ゲーム理論・入門-人間社会
の理解のために 新版』有斐閣 出版社サイト. (ウ) 岡田章, 加茂知幸, 三上和彦, 宮川敏治
(2015)『ゲーム理論ワークブック』有斐閣 出版社.

ゲーム理論・入門:人間社会の理解のために / 岡田章著. 2, bookweb, ゲーム理論ワークブック /
岡田章 [ほか] 著. 3, bookweb, ルービンシュタインゲーム理論のカ / アリエル・ルービンシュタイン著 ;
村上愛 [ほか] 訳. 4, bookweb, ゲーム理論活用術:儲けるための「経済学」を学ぶ / 手塚宏之
著. 5, bookweb, メカニズムデザイン:資源配分制度の設計とインセンティブ / 坂井豊貴, 藤中裕
二, 若山琢磨著. 6, bookweb, 戦略的思考の技術:ゲーム理論を実践する / 梶井厚志著. 7,
bookweb, ゲームと情報の経済学 / 細江守.

世界中どこでも配送料無料のYesAsia.comで「ゲーム理論ワークブック」を買おう! 「岡田章/監

修・著 加茂知幸／著 三上和彦／著 宮川敏治／著」ほか人気の「日本語の書籍」もあります。 - 北米サイト。

2016年6月2日 . 講演・口頭発表等. テキストで表示. Arrovian Social Choice with Psychological Thresholds. The 12th Meeting of the Society for Social Choice and Welfare 2014年. Arrovian Social Choice with Psychological Thresholds. 一橋大学経済理論ワークショップ 2015年. Arrovian Social Choice with Psychological Thresholds. 福山大学経済学研究会 2015年. Core Convergence with Differential Information. 京都大学経済学研究所ミクロ経済学・ゲーム理論研究会 2011年.

2016年5月12日 . ゲームばかりしてしまう」など、誰もが、時間. の使い方に悩みをかかえていると思い .. ワークブックです。一般財団法人日本統計協会に委託し、統計教育のための教材開発研究会を設置. して作成した学習教材です。本書を通して、身近な統計資料の活用のしかたや統計的な探究プロセ. スの考え方をやさしい事例で学ぶことができます。データや統計資料を活用し課題を解決 ... このようなとき、みんなって誰なのか、どの範囲のどれだけの人が持っているのか、理論. 立てて説明しないと大人を説得する。

【ゲーム理論ワークブック】などの古本、中古本の買取や購入は日本最大級のコミック通販サイト ネットオフをご利用ください。ご自宅で本の買取が依頼できる『本&DVD買取コース』や『ポストにポン買取』など宅配買取サービスも充実。古本のほかにも中古CD/DVD、中古ゲームなど40万タイトル/100万点の品揃えで、1600円以上で送料無料！

2017年5月3日 . この間ゲーム理論とナッシュ均衡、囚人のジレンマについて教えていただいたおかげで授業もしっかりと理解できるようになりました！ それは良かったね、カズ。そこまで理解できるようになったらゲーム理論に関してもう少し発展形のものやってみようか。発展形ですか？これまでのナッシュ均衡とは何が違うのですか？ 今回話すのは「ゼロサムゲーム(ゼロ和ゲーム)」と呼ばれるものなのだけれども、これまでのナッシュ均衡と違うのは2人の利得(/利益)を合計すると0になるようなゲームだという点だよ。

ゲーム理論ワークブック(参考書). ゲーム理論ワークブック. ¥900. 平生鈇三郎(文学/小説). 平生鈇三郎. ¥880. 【シエスタ ドゥ アンジェSHOP様専用】純銅製コップ 2個 タンブラー (タンブラー. SOLD OUT. 【シエスタ ドゥ アンジェSHOP様専用】純銅製コップ 2個 タンブラー. ¥1,400. 30%OFF ¥2,000. IT基礎 KUKINDSガイドブック(ノンフィクション/教養). IT基礎 KUKINDSガイドブック. ¥900. 奇跡(ミラクル)を呼び込む力 西智彦(ビジネス/経済). 奇跡(ミラクル)を呼び込む力 西智彦. ¥600. 甲南大学 赤本2017(その他).

このピンは、Kurt Yangさんが見つけました。あなたも Pinterest で自分だけのピンを見つけて保存しましょう！

2014年9月10日. 電子書籍 350円 (Amazonへ). ※iBooks、楽天koboからもダウンロードできます。【内容紹介より】. 本作品は電子書籍『ビジネス戦略講座1』『ビジネス戦略講座2』の中から、ゲーム理論と行動経済学関連の論考を集めて一冊にしたものです。ゲーム理論や行動経済学という言葉を目にしたことはあっても、それがどのようなものなのか、的確に答えるのは容易なことではないでしょう。本書ではゲーム理論や行動経済学の基本から、実際のビジネス現場でこれらを応用する手法までを解説しています。【目次】.

ゲーム理論ワークブックゲーム理論入門 (日経文庫—経済学入門シリーズ) ゲーム理論 新版戦略的思考の技術—ゲーム理論を実践する (中公新書) 経済学のためのゲーム理論入門. 22. 経済統計の見方 . 見間違えのあるくり返し囚人のジレンマ—私的不完全観測下の実験ゲーム理論ワークブック進化する経済学の実証分析 経済セミナー増刊実証分析のための計量経済学ミクロ経済学のカ. 30. 日本経済のデータ分析と経済予測 第2版. 小林慎哉/文眞堂 \ 2268 中古 \ 1240 (7点) 120153位 2017/01 古本買取 \ 320.

本pdfダウンロード無料 ゲーム理論ワークブック. ダウンロード ゲーム理論ワークブック 無料で PDF ファイル形式で bookpdf.wpblog.jp.

2017年2月7日 . 4, Excelで学ぶゲーム理論 = Learning theory of games with excel. 5, ARプログラミング —Processingでつくる拡張現実感のレシピ—. 6, アートを生み出す七つの数学. 7, デジタル

ル作法 —カーニハン先生の「情報」教室— 8, 人工知能と人工生命の基礎. 9, 情報・符号理論 (OHM大学テキスト). 10, ロボット考学と人間 —未来のためのロボット工学—. 11, マンガでわかるコンクリート. 12, コンピュータアーキテクチャ (OHM大学テキスト). 13, 文系学生がまなぶ情報学. 14, 論理回路 (コンピュータ).

2016年6月2日 . 同教室の開校は、蒲田の教室の生徒数が増えてきたため。教室では、難しい曲を弾くよりも、自己表現ができる音楽の能力をアップさせることを目的に、アドリブや即興演奏を重視している。レッスンはアメリカの教材やオリジナル教材を使い、音楽理論、ワークブック、譜読みのゲームなども取り入れている。講師陣は英語を母国語とする外国人で、レッスンは英語を使った指導が中心となる。子どもには特にジャンルを問わずたくさんの音楽を教え、中学生以上には好きなジャンルに合わせて指導する。

Wikipedia・ゲーム理論(ゲームりろん、)は経済や社会における複数主体が関わる意思決定の問題や行動の相互依存的状況を数理的なモデルを用いて研究する学問である。ゲーム理論は数理経済学の主要な一分野を成すだけでなく、政治学、経営学、社会学、哲学、心理学、生物学、工学、関連商品. ゼミナール ゲーム理論入門・ルービンシュタイン ゲーム理論の力・完全理解 ゲーム理論・契約理論・高校生からのゲーム理論 (ちくまプリマー新書). ゲーム理論の思考法 (中経の文庫 か 25-1). ゲーム理論ワークブック.

世界の一流企業は「ゲーム理論」で決めている——ビジネスパーソンのための戦略思考の教科書. ゼミナール ゲーム理論入門. ¥ 3,780. ゼミナール ゲーム理論入門. 戦略的思考の技術 ゲーム理論を実践する (中公新書). マンガでわかるゲーム理論 なぜ上司は仕事をサボるのか?近所トラブルは. ¥ 1,080. マンガでわかるゲーム理論 なぜ上司は仕事をサボるのか?近所トラブルはどうして悪化するのか? (サイエンス・アイ新書). ゲーム理論ワークブック. ¥ 2,052. ゲーム理論ワークブック. Excelで学ぶゲーム理論 / 中野.

ゲーム理論. 各書籍でいろいろな文献が推薦されているでしょうが. 富山大関係者の本を(笑). ○中山幹夫『はじめてのゲーム理論』有斐閣(1997); ○菊田健作『文科系のゲーム理論』牧野書店(2012); ○平井俊行『公共財供給問題の提携ゲーム理論分析』三菱経済研究所(2009); 船木由喜彦, ○中山 幹夫, ○武藤 滋夫『ゲーム理論アプリケーションブック』東洋経済新報社(2013).

2017年3月7日 . 神取道宏『ミクロ経済学の力』(2014) : 3月~6月. — 二神孝一『動学マクロ経済学』(2012) : 7月~8月. — 藤井英次『コア・テキスト国際金融論』(2006) : 9月~12月. というスケジュールで進める予定です. ・演習は : — 奥野正寛編『ミクロ経済学演習』(2008). — 武隈慎一『演習ミクロ経済学』(1994). — 山崎昭『ミクロ経済学』(2006). — 林貴志『ミクロ経済学(増補版)』(2013). — 尾山大輔・安田洋祐『経済学で出る数学』(2013). — 岡田章・加茂知幸・三上和彦・宮川敏治『ゲーム理論ワークブック』(2015).

2017年11月9日 . 日本語、「ツーサイド市場の価格戦略」『先を読むマーケティング』、同文館出版、2016年03月、ISBN、4495648012、三上和彦、分担執筆. 単行本(学術書)、共著. 日本語、ゲーム理論 ワークブック、有斐閣、2015年12月、ISBN、4641164630、三上和彦、分担執筆. 教科書、共著. 日本語、経営学の伝統と革新、千倉書房、2010年11月、ISBN、978-4-8051-0963-2、三上和彦、分担執筆. 単行本(学術書)、共著. 日本語、「戦略的ネットワーク形成」(『ゲームと情報の経済.

2017年6月30日 . 1. はじめに. このテーマで理数 1 日体験授業を行うのは 3 回目である。前回、前々回の反省を生. かし、内容を精選することにより詰め込み過ぎになるのを避け、ポイントを絞って理解を深めることに力を入れた。この授業のポイントは次のようなものである. ・学習者の興味・関心を引出し学習に対する意欲をもたせること. ・身近な出来事の中に潜む数理的な仕組みを数学的に見ていく。数学の抽象的な. 面だけではなく、現実的な問題の分析にも応用できることを実感させる. ・ゲーム理論という学問の.

ゲーム理論ワークブック. 欲しいものリストに入れる. 本体価格 1,900円. 税込価格 2,052円. 在庫あり. 本商品はお取り扱いショップサイトで購入いただけます。本体価格は実際の販売価格と異なる場合があります。お取り扱いショップサイトでご確認ください。ネットWAONポイントは、お取り扱いショップサ

イトでご確認ください。在庫数、商品詳細、ご購入、配送方法はお取扱いショップサイトでご確認ください。商品により、購入可能な最小・最大個数が設定されている場合があります。ショップ: 未来屋書店. 本体価格 1,900円。

はじめて学ぶゲーム理論. フォーマット: 図書; 責任表示: 船木由喜彦著; 出版情報: 東京: 新世社東京: サイエンス社 (発売), 2014.5; 形態: ix, 210p; 21cm; ISBN: 9784883842087 [4883842088]; 著者名: 船木, 由喜彦(1957-) <DA12858831>; 書誌ID: BB15531238; 注記: 参考文献: p206-207.

ゲーム理論ワークブック - 岡田章 - 本の購入は楽天ブックスで。全品送料無料！購入毎に「楽天スーパーポイント」が貯まってお得！みんなのレビュー・感想も満載。

2016年10月11日・ゲーム理論ワークブック(有斐閣)のウェブ追加問題+解答, 公開を開始しました。まずは1章(意思決定), 2章(戦略形ゲーム), 3章(展開形ゲーム)。チャレンジ問題も含んでいます! <http://yuhikaku-nibu.txt-nifty.com/blog/2015/10/post-ecfd.html>... Retweeted by 有斐閣書籍編集第二部. retweeted at 18:18:36. 3月31日・@yuhikaku_nibu・齊藤 誠

@makotosaito0724. (再送)『NLASマクロ経済学・新版』(有斐閣, 2016年4月初旬公刊)に用いられた図表データについて, SNA確報のデータを。

ゲーム理論・入門: 人間社会の理解のために. 新版. フォーマット: 電子ブック; 責任表示: 岡田章著; 言語: 日本語; 出版情報: 東京: 有斐閣, 2014.9; 形態: 1 オンラインリソース: 挿図; 著者名: 岡田, 章(1954- 経済学); シリーズ名: 有斐閣アルマ; Basic; 書誌ID: 3000017122 CiNiibooks. 高校レベルの数学から始まって、経済学に必要な数学的用具を一通り学べる、大学専門課程まで使えるテキスト。コラムも充実。

商品の紹介. なぜあの駅前に出店するのか?その値付けは本当に正しいのか?社会を読み解くための「新しい基本」を、コンビニ戦争、転職などの事例を駆使して徹底的にかみくだいて解説する。

「Google ブック検索」より、「ゼミナール ゲーム理論入門」が好きな人は、こんな商品も購入しています。ゲーム理論 新版; 岡田章; 9プログ; ¥ 4,104. ゲーム理論入門 (日経文庫—経済学入門シリーズ); ゲーム理論入門 (日経文庫—経済学入門シリ. 武藤滋夫; 32プログ; ¥ 929. ゲーム理論ワークブック; 岡田章, 加茂知幸, 三上。

担当者: 渡辺隆裕. メール: watanabe-taka (あとまーく) tmu.ac.jp. 講義方法: スライドと板書. テキスト: 渡辺隆裕著「ゼミナール ゲーム理論入門」(日本経済. 新聞社). 第1章と第2章に限り, ほぼ同じ内容をダウンロードして使うことができます. <http://www.nabenavi.net/gametheory> にゲーム理論の有用な情報があります. 質問・オフィスアワー. 私の部屋は3号館4F411号室です. オフィスアワーを特に設けていませんが, 質問や相談を歓迎します. 訪問時. 間をメールで問い合わせに来て下さい. 2010年度. 2. 首都大学.

2016年6月2日. 資料名: Social Choice and Welfare 巻: 40 号: 1 ページ: 155-171 発行年: 2013年. Arrovian Social Choice with Psychological Thresholds · 文献. 著者: Tomoyuki Kamo and Ryo-Ichi Nagahisa 資料名: Journal of Mathematical Economics 巻: Volume 63 ページ: 93-99 発行年: 2016年. 特許 (0件). 書籍 (3件). 森嶋通夫著作集: 需要理論. 岩波書店 2004年. ゲーム理論ワークブック. 有斐閣 2015年 ISBN: 978-4-641-16463-5. >経済数学. 東洋経済新報社 2016年 ISBN: 9784492314715.

『ゲーム理論ワークブック』(岡田章)のみんなのレビュー・感想ページです。作品紹介・あらすじ: ゲーム理論の基本ロジックから応用までを徹底ガイド。主要なトピックをバランスよく網羅。丁寧な解説と解答例で、独習に最適。考え方が身につく!解き方がわかる!ゲーム理論演習の決定版登場。4つのステップ: 要点整理→理解度チェック...

名称, 書誌情報. 書名, ゲームリロンワークブック. ゲーム理論ワークブック. 著者名1, オカダ アキラ. 岡田章/監修・著. 著者名2, カモトモユキ. 加茂 知幸/著. 著者名3, ミカミカスヒコ. 三上 和彦/著. 著者名4, ミヤカワトシジ. 宮川 敏治/著. 出版者, ユビカク. 有斐閣. 件名, ゲームリロン. ゲーム理論. 出版年, 201512. 分類, 331.19. ページ, 10, 236p. サイズ, 22cm. ISBN, 978-4-641-16463-5. 価格, 1900. 内容紹介, 戦略的状況における意思決定を扱う理論「ゲーム理論」をはじめて学ぼうとする人を対象とした演習書。主要なトピックをバランス。

[本・情報誌]『ゲーム理論ワークブック』岡田章のレンタル・通販・在庫検索。最新刊やあらすじ(ネタバレ含)評価・感想。おすすめ・ランキング情報も充実。TSUTAYAのサイトで、レンタルも購入もできます。出版社:有斐閣。

2015年10月14日。そこで今回は、ゲーム理論や経済学の知識を全く持たない一般の方でも楽しめる、ゲーム理論のおすすめ本を12冊ご紹介。2015年05。正義のゲーム理論的基礎(叢書“制度を考える”)[単行本]ケン・ビンモアエヌティティ出版2015-05-22 本書は、イギリス人著名ゲーム理論家であるビンモア御大が、公平性の起。2015年05。アノ経済数学のベストセラー教科書『改訂版 経済学で出る数学:高校数学からきちんと攻める』(おかげさまで、売れ行きは順調とのこと^^)に、待望のワークブックが登場しました!

使用教材/Teaching materials, 教科書は次の通り。・奥野正寛,「ミクロ経済学」,2008年,東京大学出版会参考書として以下のものをあげておく。・市場理論:山崎昭「ミクロ経済学」,2006年,知泉書館・ゲーム理論:岡田章「ゲーム理論・入門」,2008年,有斐閣また,問題演習には次の物が有用である。・奥野正寛編,「ミクロ経済学演習」,2008年,東京大学出版・岡田章監修,「ゲーム理論ワークブック」,2015年,有斐閣本講義で使う数学については次を参照すること。・尾山大輔・安田洋祐編「経済学で出る数学」2013。

2016年1月1日。ファジー理論に関するもので、サンプルコードがエクセルVBA、Rubyで記述されています。「ファジーでデータを読む」(秋山好一・著、工学社、2300円)2。ベイズ統計に関するもので、ソースコードなどの記載はありませんが、微積分などの高等数学を使うことなく、ベイズ統計学を解説しています。「完全独習 ベイズ統計学入門」(小島寛之・著、ダイヤモンド社、1800円)3。ゲーム理論について、多くの演習を使った学習書となっています。ただしサンプルコードはありません。「ゲーム理論ワークブック」(

ゲーム理論は現代経済学における主要理論の一つであり、『「私」と「あなた」の駆け引き』を考える理論である。日常生活。も広く用いられている。本ゼミナールの主目的は、ゲーム理論の学習を通じて「他人の考え方や行動を理解し、利害の対立を克服して協力関係を築くための理性と感性」、即ち業界用語での「ゲーム・マインド」を磨くことである。ゼミナールII。岡田章『ゲーム理論・入門[新版]—人間社会の理解のために』有斐閣 2014年;岡田章・加茂和幸・三上和彦・宮川敏治『ゲーム理論ワークブック』有斐閣 2015年。

ディキジット・ネイルバフ(2010)『戦略的思考をどう実践するか』CCCメディアハウス。ブランデンバガー・ネイルバフ(2003)『ゲーム理論で勝つ経営 競争と協調のコペティション戦略』日経ビジネス人文庫【ゲーム理論のテキスト】岡田章(2008)『ゲーム理論・入門:新版』有斐閣。岡田章・加茂知幸・三上和彦・宮川敏治(2015)『ゲーム理論ワークブック』有斐閣。(練習問題)クレプス(2009)『MBAのためのミクロ経済学入門2:ゲーム・情報と経営戦略』東洋経済。(以下、クレプス2)神取道宏(2014)『ミクロ経済学のカ』日本。

158. 97846411565 マクロ経済学の第一歩。柴田章久 宇南山卓。帝京大 前橋工科大 香川大。159. 978464122669 マクロ経済学・入門 第5版。福田慎一 照山博司。神奈川大 立命館大 大阪商業大。160. 9784641164635 ゲーム理論ワークブック。岡田章 加茂知幸 三上和彦。甲南大 芝浦工業大 名城大。161. 978464122287 ゲーム理論・入門 新版。岡田章。岡山理科大 関西学院大 立命館大。162. 978464115287 計量経済学の第一歩。田中隆一。首都大東京 下関市立大 法政大。163. 97846415389 統計学 改訂版。

別書名, 奥付タイトル:Introduction to game theory : understanding human society 異なりアクセスタイトル:ゲーム理論入門:人間社会の理解のために。一般注記,「新版へのはしがき」ありよりゲーム理論を学ぶための文献ガイド:p295-298。著者標目,岡田,章(1954- 経済学) <オカダ, アキラ>。件名, BSH:ゲーム理論。NDLSH:ゲーム理論。分類, NDC8:331.19。NDC9:331.19。本文言語, 日本語。書誌ID, BT00362825。NCID, BB16616482 WCLINK。巻冊次, ISBN:9784641220287 ; PRICE:1900円+税。

ほI口カ卯訓虬3|1リ卯35731:8111ぷ0」口ズ全発刊書籍のカタログがごきになれます図解入門ビジネスゲーム理論の基本と考え方がよ〜くわかる本著者:消水武治定価:(本体1400円+税)コード:4-7980-1350-12006/07;\5判244頁ゲーム理論は、ジヤンケンから経営戦略まで、必

勝シナリオを考える' ?問です。し力 1 し、^前は知ついても高度な数学を駆使するため、難い、とI、う印象があるかもしれません。本齊は、数学を使わずに、ゲーム理論の與髓をやさしく解説しました。また、ビジネスにすぐに応用。

Running on Cargo · Siun · project · contact · about. Previous / Next image (1 of 5). ゲーム理論ワークブック. December 2015.

ゲーム理論ワークブックのページです。日本の書籍・雑誌が早く安くお買い求めいただける日本書店 NihonBooks.comへようこそ。

ゲーム理論ワークブック [単行本]の通販ならヨドバシカメラの公式サイト「ヨドバシ.com」で！レビュー、Q&A、画像も盛り沢山。ご購入でゴールドポイント取得！今なら日本全国へ全品配達料金無料、即日・翌日お届け実施中。

内容情報「リアルな人間」のゲーム理論。実験経済学や行動経済学の成果をふまえ、多様な人間行動を解明するゲーム理論の最先端、初の本格的入門書。目次情報・第0章 行動ゲーム理論の概要・第1章 決定不能性・第2章 混合戦略・第3章 学習理論・第4章 予測と推論・第5章 ロジック均衡・第6章 コーディネーションとコミュニケーション・第7章 メカニズム・デザイン論・第8章 社会的学習と制度変化. 内容・目次情報 日外アソシエーツBOOKPLUSより.

ゲーム理論ワークブック, 有斐閣, , Whenbuy.jp is an ordering service for Japanese shopping sites using AI prediction, price tracker, price history charts, price watches, and price drop alerts.

講義内容は主に 岡田章『ゲーム理論・入門』(有斐閣) 武藤滋夫『ゲーム理論入門』(日経文庫) に従う。また、演習問題については 舟木由喜彦『演習 ゲーム理論』(新世社) 岡田章 他『ゲーム理論ワークブック』(有斐閣) を見ること。また、渡辺隆裕『ゼミナール ゲーム理論入門』(日本経済新聞出版社) ロバート・ギボンズ『経済学のためのゲーム理論入門』(創文社) 岡田章『ゲーム理論』(有斐閣) 中山幹夫『はじめてのゲーム理論』(有斐閣) 梶井厚志, 松井彰彦『ミクロ経済学 戦略的アプローチ』(日本評論社)

2005年10月25日 . 序章 自己理解と成長 オリエンテーションに代えて 1 本書を通して経験し学んでほしいこと 2 本書の基本的立場 1章 人と環境の結び目 心は世界をどうとらえるか 1 変身ゲーム(目についた何かになってみる) 2 主人公の心を読む 3 文章完成法に表れる自分 4 反転する“見え”の世界 2章 他者の目、自分の目 自分はどういう人間か 1 20の扉(“Who am I?” テスト) 2 ジョハリの窓 3章 否定的な心の枠組み 気持ちが変わる経験 1 「しか」と「なら」の言い換えゲーム 2 「できない」と「しない」の言い換え 3.

2015年12月12日 . 「ゲーム理論ワークブック」を図書館から検索。カーリルは複数の図書館からまとめて蔵書検索ができるサービスです。

【到達目標】. 3つの到達目標 1. 基礎的なゲーム理論・情報の経済学の内容を理解すること 2. 学んだ知識を用いて現実の経済行動を説明・解釈できること 3. プレゼンテーション能力、資料作りの技術を向上させること。【授業計画】. 授業形態: 演習 授業方法: 受動型 3年次には、2冊の教科書[1]入門 ゲーム理論と情報の経済学[2]ゲーム理論ワークブックをバランス良く用いながら、これらを読み込むことに専念します。また、夏期休暇には、[3]図解雑学 行動経済学を読んでもらい、この内容に関するレポートを課す。

付加データ: 『ゲーム理論ワークブック』サポート・ウェブサイト - 有斐閣書籍編集第2部

<https://t.co/iwJtFI9thO>. 2016-03-14 22:05 (1年半以上前) 埋め込み用HTML. サイト. 安田 洋祐 (やすだようすけ、1980年2月20日 -)は東京都出身の経済学者、政策研究大学院大学助教授。出典: Wikipedia · 改訂版 経済学で出る数学: 高校数学からきち. 尾山大輔, 安田洋祐. 新品 ¥ 2,268より. レヴィット ミクロ経済学 発展編 レヴィット ミクロ経済学. 新品 ¥ 3,888. 日本の難題をかたづけよう 経済、政治、教育、. 日本の難題を.

2014年度, 夏学期は、「ゲーム理論・入門」のワークブック(2015年出版予定)の問題を解く。冬学期は、An Inquiry of Conflict and Cooperation in Human Society(人間社会におけるコンフリクトと協力)のテーマで重要な論文や著作を輪読する。1. マイケル・トマセロ、『ヒトはなぜ協力するのか』、橋彌和秀訳、勁草書房、2013。2. Fehr, E. and U. Fischbacher, “The Nature of Human Altruism,” Nature 425, 785-791。3. Ostrom, E. “Beyond Markets and States: Polycentric

Governance of Complex Economic.

ゲーム理論の基本ロジックから応用までを徹底ガイド。主要なトピックをバランスよく網羅。丁寧な解説と解答例で、独習に最適。考え方が身につく！解き方がわかる！ゲーム理論演習の決定版登場。4つのステップ: 要点整理→理解度チェック→演習問題→練習問題で、基本からしっかりマスター。目次. 第1章 選択と意思決定; 第2章 戦略ゲームとナッシュ均衡点; 第3章 ダイナミックなゲーム; 第4章 繰り返しゲーム; 第5章 不確実な相手とのゲーム; 第6章 交渉ゲーム; 第7章 グループ形成と利得分配; 第8章 進化ゲーム。

2016年6月25日 . 13 ゲーム理論ワークブック. 岡田 章/監修・著. 有斐閣. 14 コア・テキスト財政学 (ライブラリ経済学コア・テキスト&最先端) 小塩 隆士/著. 新世社. 15 心という難問. 野矢 茂樹/著. 講談社. 16 最適化と変分法 (東京大学工学教程 基礎系数学). 寒野 善博/著. 丸善出版. 17 咲ク・ララ・ファミリア. 越智 月子/著. 幻冬舎. 18 財務諸表監査の実務. 南 成人/著. 中央経済社. 19 シンプルなのに仕掛けが光るニットのふだん着 michiyo/著. 文化学園文化出版局. 20 象牙色の嘲笑 (ハヤカワ・ミステリ文庫).

国際経済学. 中西訓嗣 (2013)『国際経済学 国際貿易編』ミネルヴァ書房; 清田耕造・神事直人 (2017)『実証から学ぶ国際経済』有斐閣. ゲーム理論. 岡田章 (2014)『ゲーム理論・入門 新版---人間社会の理解のために』有斐閣アルマ; ロバート ギボンズ (1995)『経済学のためのゲーム理論入門』創文社 (福岡正夫・須田伸一 訳). 重要参考書・推奨図書. この欄は随時追加していきます。国際経済学. 阿部顕三 (2015)『貿易自由化の理念と現実』NTT出版; 阿部顕三・遠藤正寛 (2012)『国際経済学』有斐閣アルマ; 田中鮎.

カモ トモユキ KAMO TOMOYUKI 加茂 知幸 所属 京都産業大学 経済学部 経済学科. 職種 教授. 言語種別, 日本語. 発行・発表の年月, 2015. 形態種別, 単行本 (学術書). 標題, ゲーム理論ワークブック. 執筆形態, 不明. 出版社・発行元, 有斐閣. ISBN, 978-4-641-16463-5.

2016年3月14日 . 安田 洋祐 . @yagena. 経済学者 | 大阪大学准教授 専門はゲーム理論、マーケットデザイン。フジテレビ「とくダネ！」・関西テレビ「情報ランナー」・読売テレビ「ミヤネ屋」コメンテーター。個人HPはこちら↓. sites.google.com/site/yosukeyas... Joined May 2009.

授業の概要, ゼミナールIおよびIIで学修したゲーム理論の基礎的知識をもとに、さらに進んだ理論的知見を修得し、応用できるようになることを目的とする。学習の到達 . 第5回, 不完備情報の複占競争. 第6回, ベイズの定理とベイズゲーム. 第7回, 不完備情報ゲームの展開形ゲームと完全ベイズ均衡. 第8回, シグナリング. 第9回, 完全ベイズ均衡の詳細. 第10回, 交渉ゲームとナッシュ交渉解. 第11回, 協力ゲームの理論 . テキスト, 岡田 章・加茂知幸・三上和彦・宮川敏治『ゲーム理論ワークブック』有斐閣、2015年.

ゲーム理論ワークブック/岡田章のセル本は【TSUTAYA 店舗情報】です。

【授業の概要と目的(何を学ぶか) / Outline and objectives】本講義では、ゲーム理論を学習する。ゲーム理論は、経済主体間の「戦略的關係」を分析対象とし、企業間競争、労使の契約問題、国際貿易、国際環境問題など、幅広く経済問題の分析に応用されており、ミクロ経済分析の中で重要なツールとなっている。本講義では、大学院生が今後、経済問題の分析ツールとしてゲーム理論を用いることができるよう、基本的なゲーム理論の知識を習得する。【到達目標 / Goal】完備情報の静学ゲームと動学ゲームを理解する。

仮説設定」中山正和著、産業能率大学出版部、- 979『クリティカルシンキング実践ワークブック-中野明著、秀和システム、2009「クリティカルシンキング(実践)- E - B - ゼックミスタ/J - E - ジョンソン著、宮元博章/道田泰司/谷口高士/菊池聡訳、北大路書房、- 997『クリティカルシンキング(入門篇)』E . B - ゼックミスタ/J - E - ジョンソン著、宮元博章/道田泰司/谷口高士/菊池聡訳、北大路書房、- 996『思考~論理-分析]波頭亮著、産業能率大学出版部、2004『戦略的ゲーム理論ワークブック-中野明著、秀和。

中西 隆浩(なかにしたかひろ)は、日本のイラストレーター。にーたかの名義でも活動している。目次. [非表示]. 1 経歴・人物; 2 主な担当作品; 3 脚注. 3.1 出典. 4 外部リンク. 経歴・人物[編集]. 神奈川県藤沢市鶴沼生まれ。同市善行で育つ。神奈川県立鎌倉高等学校を卒業する。成城大学法学部法律学科を卒業する。学生時代は、アメリカンフットボールに打ち込んだ。大学卒

業後、「絵を仕事にしたい」と思い、独学でイラストを学ぶ。イラストレーション制作会社勤務を経る。1993年、独立し、以後フリーのイラストレーター。

日付, ランキング, 在庫, 新品価格, 新品出品数, 中古価格, 中古出品数. 2018-01-07, 221412, 在庫あり。¥2,052, 5, ¥1,385, 7. 2017-12-05, 66403, 在庫あり。¥2,052, 5, ¥1,767, 8. 2017-10-23, 32151, 在庫あり。¥2,052, 4, ¥2,025, 7. 2017-10-01, 69301, 在庫あり。¥2,052, 4, ¥1,651, 8. 関連商品. ゲーム理論・入門 新版--人間社会の理解のために(有斐閣アルマ)・ゼミナール ゲーム理論入門・ゲーム理論 新版・入門 ゲーム理論と情報の経済学・経済学のためのゲーム理論入門・演習ゲーム理論(演習).

2015年12月10日・ゲーム理論の基本ロジックから応用までを徹底ガイド。主要なトピックをバランスよく網羅。丁寧な解説と解答例で、独習に最適。考え方が身につく!解き方がわかる!ゲーム理論演習の決定版登場。4つのステップ:要点整理→理解度チェック→演習問題→練習問題で、基本からしっかりマスター。

ミクロ経済学とは、社会を構成する個別の消費者、企業などの行動に着目して経済を分析しようとする学問です。この授業ではミクロ経済学の基礎概念を学びながら、それらの概念が現実の社会にどのようにつながっているのかについてイメージをつかむことを目標とします。授業計画(項目説明)授業全体のスケジュールを示しています。学修計画を立てる際の参考にしてください。1. ガイダンス 2. ゲーム理論:戦略形ゲーム、ナッシュ均衡 3. ゲーム理論:クールノー競争、ベルトラン競争 4. 不確実性と期待効用 5. ゲーム。

どのような夫婦なら意思疎通がうまくいくか—など、さまざまな事例によってゲーム理論の重要分野「シグナリング理論」を解説する。

リスクの人類学:不確実な世界を生きる. 1. 越境する障害者——アフリカ熱帯林に暮らす障. 害者の民族誌. 1. 薬剤と健康保険の人類学:ガーナ南部における. 生物医療をめぐる. 1. プシコナウティカ:イタリア精神医療の人類学. 5. 苦悩とケアの人類学:サファリングは創造性の源. 泉になりうるか? 2. アザンデ人の世界~妖術・託宣・呪術. 1. PTSDの医療人類学. 1. 民俗医療の人類学:東南アジアの医療システム. 1. ゲーム理論・入門(電子書籍版) ebook. ゲーム理論ワークブック(電子書籍版) ebook. 後期. ASF22001.

ゲーム理論ワークブック - siun. Book Design - changph.com.

<http://designtaxi.com/news/351884/After-Three-> <http://designtaxi.com/news/351884/After-Three-Little-Pigs-The-Guardian-Follows-Up-With-Minimalist-Posters/>. 読む漢方薬 - siun. 11225418_859131084156321_6166856871408487012_o_680.jpg (680×479). Graphic Design: Wang Zhi-Hong Client: Faces Publishing Year: 2016 Home News All Projects Journal Facebook Page Contact us Copyright © wangzhihong.com.

ゲーム理論ワークブックについての質問です。戦略ゲームのナッシュ均衡点についての分野ですが、「ナッシュ均衡点は、支配される戦略の逐次削除で残る戦略の組に含まれる。」というのは理解できました。しかし、「弱支配される戦略。

NEOBK-1897103 (JANコード:9784641164635)」の通販最安値はココ。Amazon・楽天・Yahoo! ショッピング・ヤフオク! などの大手通販サイトから最安・激安価格をクチコミ・レビュー、送料、決済方法などから比較検索!

ゲーム理論は、経済学から発展してきたが、現在では経営学、政治学、法学、経済学、社会学、心理学、生物学、工学、コンピュータ化学など様々な分野に応用されている。社会における個人の行動を決定する場合、他人との相互作用を考慮した意思決定をすることが重. 要になってくるが、この相互作用を考慮した意思決定を数学的なモデルとして研究されているのが、ゲーム理論である。本講座では、このゲーム理論における基礎的な考え方を習得することを目的とする。具体的には、ゲーム理論の基礎である「囚人の。

岡田章 / ゲーム理論ワークブック / 単行本(有斐閣)の買取業者を価格順に16社ランキング化しています。新品状態で上限買取価格の最高値は70円で、最低値は63円となっているので、買取価格を比較すると差額は7円です。使用感のある中古状態で0~42円程度の買取相場だと考えられます。そして、岡田章 / ゲーム理論ワークブック / 単行本(有斐閣)が高く売れるおすすめの買取業者

はいーあきんどです。

Amazonで岡田 章, 加茂 知幸, 三上 和彦, 宮川 敏治のゲーム理論ワークブック。アマゾンならポイント還元本が多数。岡田 章, 加茂 知幸, 三上 和彦, 宮川 敏治作品ほか、お急ぎ便対象商品は当日お届けも可能。またゲーム理論ワークブックもアマゾン配送商品なら通常配送無料。

2012年6月8日 . 昨日、ゼミでポピュラーミュージックの音楽理論の話をして、久しぶりに音楽理論やりたくなったから『新・音楽理論ワークブック』(著/北川祐)を引っ張り出してきた。音楽を作るメソッドとしてではなく、どちらかというとロジックパズルとしての面白さがあるから好き。最初、この本を読んだときは小6で基本三和音を中心にした音楽作って「経験」をあまり積んでなかったから、なかなか理解するのに苦労した。でも、今となってはテンションコードとか複雑な和音も使うようになったから、もう一度、勉強し直したら、.

戦略思考を鍛える基本技術全公開!日本一簡単な初歩からのゲーム理論入門!ゲーム理論をゲーム感覚で理解する!ゲーム理論の基本スキルが身に付く!有利な手を「確率」で考える!社会的ジレンマへの対処法。

タイトル, ゲーム理論ワークブック = Game Theory Workbook. 著者, 岡田章 監修・著. 著者, 加茂知幸, 三上和彦, 宮川敏治 著. 著者標目, 岡田, 章, 1954-. 著者標目, 加茂, 知幸, 1972-. 著者標目, 三上, 和彦, 理論経済学. 著者標目, 宮川, 敏治. 出版地(国名コード), JP. 出版地, 東京. 出版社, 有斐閣. 出版年, 2015. 大きさ, 容量等, 236p ; 22cm. ISBN, 9784641164635. 価格, 1900円. JP番号, 22681983. トーハンMARC番号, 33375244. 別タイトル, Game Theory Workbook. 出版年月日等, 2015.12.

【定価63%OFF】中古価格 ¥ 748(税込) 【 ¥ 1304おトク! 】ゲーム理論ワークブック/加茂知幸(著者),三上和彦(著者),宮川敏治(著者),岡田章(その他)/中古本・書籍/ブックオフオンライン/ブックオフ公式通販・買取サイト。1500円以上のご注文で送料無料。

This Pin was discovered by EAST Lin. Discover (and save!) your own Pins on Pinterest.

内容情報 [BOOKデータベースより]. 中級テキストの決定版。微分・積分、線形代数から確率論まで経済学に必要な数学的道具を過不足なく丁寧に解説。準備微分法1変数の最大化問題積分法線形代数確率論固有値と2次形式解析学最適化理論確率論の展開。[日販商品データベースより]. 高校レベルの数学から始めて、経済学に必要な数学的用具を一通り学べる、大学専門課程まで使えるテキスト。コラムも充実。この商品をご覧のお客様は、こんな商品もチェックしています。ゲーム理論ワークブック. 岡田章 加茂.

2015年10月7日 . このサイトでは、『ゲーム理論ワークブック』のご利用をサポートするための情報を提供しています。岡田章/監修・著加茂知幸・三上和彦・宮川敏治/著『ゲーム理論ワークブック』. Gamewbcover. 2015年12月中旬予定 A5判並製カバー付, 246ページ 定価 2,052円(本体1,900円) ISBN 978-4-641-16463-5. 詳しい書籍情報は →こちら ▽おもな目次. はじめに(本書の使い方) →こちら[PDF554KB]; 第1章 選択と意思決定; 第2章 戦略ゲームとナッシュ均衡点; 第3章 ダイナミックなゲーム; 第4章.